Du skal aflevere en video på højst 5 min med besvarelse af opgaven.

**Mekanisk energi:**

Du skal forklare om mekanisk energi og energiomddannelse ud fra [animationen af en skater i en skaterpark](https://phet.colorado.edu/sims/html/energy-skate-park-basics/latest/energy-skate-park-basics_da.html).

Begynd med fanen "Introduktion". Sæt hak ved "søjlegraf" øverst til højre og sæt skateren på rampen, så kan du se, hvordan energien veksler, men skateren kører på rampen.

Ved at skifte til fanen "friktion", kan du se på udviklingen i energierne med gnidning. Husk at tænde for "søjlegraf" igen.

**Opgaven:**

* Forklar, hvad vi forstår ved mekanisk energi.
* Forklar hvordan grafen over energierne hænger sammen med skaterens bevægelser på rampen.
* Prøv at ændre på skaterens vægt og forklar, hvad der sker med energierne og hvorfor.
* Løft skateren af rampen og giv slip ved siden af rampen. Forklar den energiomdannelse, der sker i faldet.
* Sæt friktion på og forklar, hvordan energierne udvikler sig, når der er friktion.